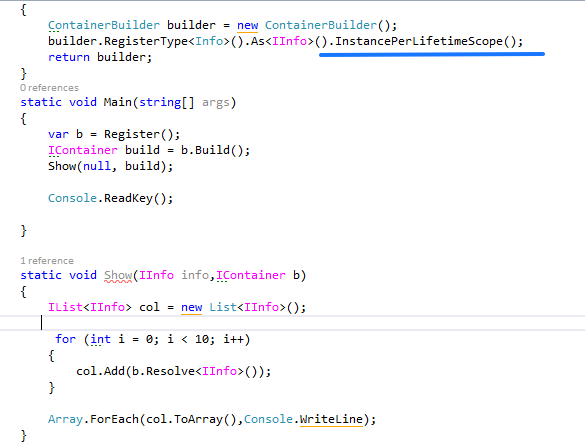
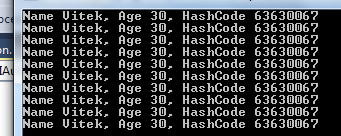
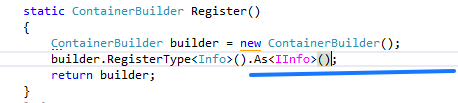


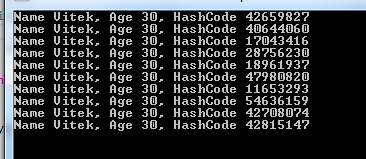
Один экземпляр при каждом вызове



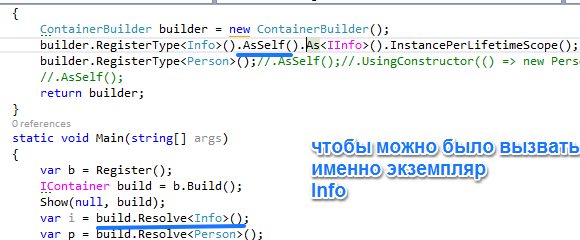


Разные экземпляры

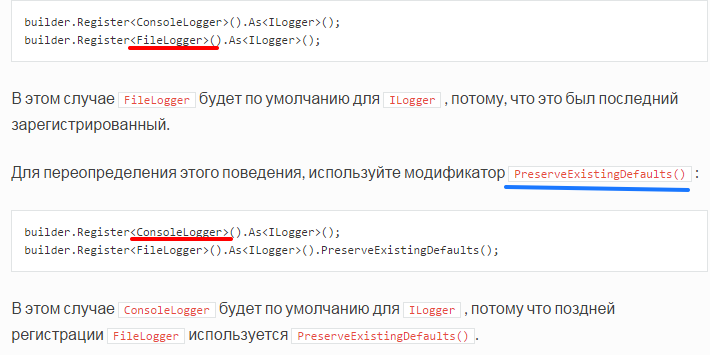




Создать экземпляр собственного класса



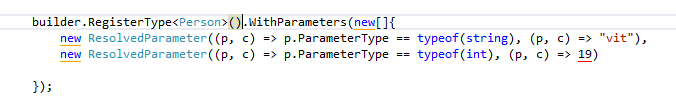
Выбор экземпляров



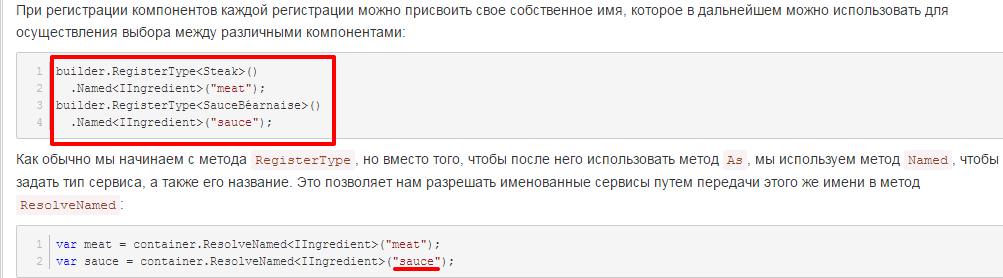
Регистрация с параметрами



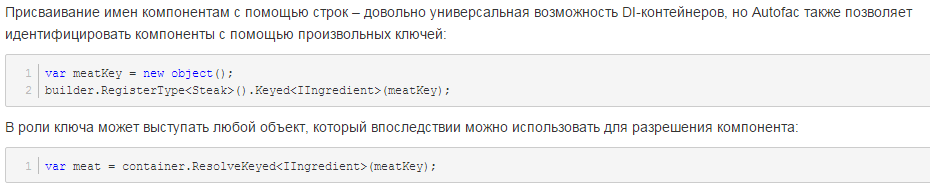
Инициализация динамическая



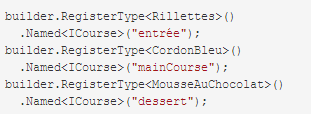
Выбор экземпляра по имени



Выбор экземпляра по объекту

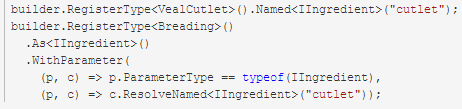


По имени заносим в конструктор





Или



Регистрация собственным экземпляром (коллекцией)

